

PRACOWNIA TECHNIKI KOMPUTEROWEJ

<ftp://ftp.ckp.pl> → PTK

Ćwiczenie	Temat	Strona
1	Obsługa DOS	1/4

1) Najważniejsze polecenia

Polecenie	Typ	Składnia	Przykład
Operacje na dyskach			
Zmiana napędu	w	• <i>dysk</i>	• d:
Kopiowanie dyskietki	z	• <i>diskcopy dysk1 dysk2</i>	• diskcopy a: b:
Formatowanie dysku	z	• <i>format dysk</i>	• format d:
Formatowanie dysku systemowego	z	• <i>format dysk /s</i>	• format a: /s
Zmiana etykiety dysku	w	• <i>label dysk</i>	• label a:
Instalowanie systemu operacyjnego na dysku	z	• <i>sys dysk</i>	• sys c: • sys a: c:
Operacje na katalogach			
Zmiana katalogu bieżącego	w	• <i>cd ścieżka</i>	• cd gry • cd gry\doom • cd \gry • cd \ • cd ..
Wyświetlenie zawartości bieżącego katalogu	w	• <i>dir</i>	• dir
Wyświetlenie tylko plików pasujących do maski	w	• <i>dir maska_plików</i>	• dir *.exe • dir b????.* • dir *.* (= dir)
Wyświetlanie zawartości bieżącego katalogu ekranami lub w kolumnach	w	• <i>dir [maska_plików] /p</i> • <i>dir [maska_plików] /w</i> • <i>dir [maska_plików] /p/w</i>	• dir /p • dir *.sys /w • dir help.* /p/w
Wyszukiwanie pliku na dysku	w	• <i>dir nazwa_pliku /s</i>	• dir arial.ttf • dir *.doc
Tworzenie nowego katalogu w katalogu bieżącym	w	• <i>md nazwa_katalogu</i>	• md gry
Tworzenie nowego katalogu na końcu podanej ścieżki. Katalogi ścieżki muszą istnieć.	w	• <i>md [ścieżka]\nazwa_katalogu</i>	• md gry • md gry\doom • md \gry\doom • md d:\gry\doom
Usuwanie pustego katalogu	w	• <i>rd [ścieżka]\nazwa_katalogu</i>	• rd gry • rd \gry • rd d:\gry\doom
Wyświetlanie wszystkich katalogów na dysku. Opcja '/f' wyświetla dodatkowo wszystkie pliki	z	• <i>tree [dysk] [/f]</i>	• tree • tree c: • tree a: /f
Kasowanie całego drzewa katalogów	z	• <i>deltree ścieżka</i>	• deltree windows • deltree d:\

PRACOWNIA TECHNIKI KOMPUTEROWEJ

<ftp://ftp.ckp.pl> → PTK

Ćwiczenie	Temat	Strona
1	Obsługa DOS	2/4

Polecenie	Typ	Składnia	Przykład
Operacje na plikach			
Ustalanie atrybutów plików	z	attrib [+r -r][+h -h] <i>maska_plików</i>	- attrib -r *.* - attrib +r +h *.sys
Ustalanie atrybutów plików w całym drzewie katalogów	z	attrib [+r -r][+h -h] <i>[ścieżka]\nazwa_katalogu /s</i>	attrib -r +h c:\tajne /s
Kopiowanie jednego pliku	w	copy <i>[ścieżka1]\plik1[ścieżka2]</i>	- copy format.com a: - copy c:\windows\command\format.com a:\
Kopiowanie wielu plików jednocześnie	w	copy <i>[ścieżka1]\ maska_plików [ścieżka2][*.*)</i>	- copy a:\cdrom*.sys c:\cdrom*.*) - copy a:\cdrom*.sys
Tworzenie własnego pliku tekstowego	w	copy con <i>[ścieżka]\nazwa_pliku</i>	copy con a:\autoexec.bat {ENTER} (~treść pliku~) Ctrl+Z {ENTER}
Kasowanie jednego pliku w katalogu bieżącym	w	del <i>nazwa_pliku</i>	del config.sys
Kasowanie wszystkich plików w katalogu	w	del <i>[ścieżka]*.*)</i>	- del *.* - del c:\pisma*.*)
Zmiana nazwy pliku	w	ren <i>nazwa_pliku1 nazwa_pliku2</i>	ren config.sy~ config.sys
Wyświetlenie zawartości pliku tekstowego	w,z	type <i>nazwa_pliku [more]</i>	- type config.sys - type autoexec.bat more
Kopiowanie wszystkich plików z katalogu i jego podkatalogów	z	xcopy <i>[ścieżka1]*.*) [ścieżka2]*.*) /s</i>	xcopy e:\win98*.*) d:\install*.*) /s
Polecenie	Typ	Składnia	Przykład
Operacje systemowe			
Czyszczenie ekranu	w	cls	cls
Ustawianie daty systemowej	w	date <i>data</i>	date 2002-09-01
Powrót z sesji DOS lub trybu MS-DOS do Windows	w	exit	exit
Wyświetlenie numeru wersji systemu operacyjnego	w	ver	ver
Polecenia trybu wsadowego			
Uruchomienie pliku wsadowego z powrotem sterowania		call <i>nazwa_pliku [parametry]</i>	call data.bat
Sterowanie wyświetlaniem na ekranie polecenia pliku wsadowego		echo <i>on off</i>	- echo on - echo off
Wyświetlenie komunikatu		echo <i>komunikat</i>	echo Trwa drukowanie. Proszę czekać
Oczekiwanie na naciśnięcie klawisza		pause <i>[komunikat]</i>	pause Naciśnij dowolny klawisz

PRACOWNIA TECHNIKI KOMPUTEROWEJ ftp://ftp.ckp.pl → PTK		
Ćwiczenie	Temat	Strona
1	Obsługa DOS	3/4

Oznaczenia w powyższej tabeli:

<i>dysk</i>	Nazwa dysku – litera zakończona dwukropkiem, np. 'a:'
/	Oznacza wystąpienie parametru w poleceniu, np. '/s'. Parametr zmienia zazwyczaj działanie polecenia. Jego użycie jest opcjonalne, tzn. zależy tylko od Ciebie.
\	Nazwa katalogu głównego. Wszystkie inne podkatalogi mają nazwy w postaci tekstu, np. 'Windows'. Ale katalog główny na każdym dysku ma nazwę: '1'.
[...]	Nawiasy kwadratowe oznaczają, że to, co między nimi jest zawarte może, ale nie musi wystąpić w treści polecenia, w zależności od potrzeb. Samych nawiasów nie piszemy!
<i>ścieżka</i>	Nazwy katalogów, przez które należy przejść, oddzielone znakiem '\' (nie mylić z nazwą katalogu głównego!), bez żadnych spacji.
<i>maska plików</i>	W nazwach plików symbol '*' może zastąpić dowolny ciąg znaków, a symbol '?' może zastąpić dokładnie jeden znak. Przykładowo: 'b??.*' oznacza wszystkie pliki o trzyliterowej nazwie zaczynającej się na 'b' i o dowolnym rozszerzeniu.
Kolumna 'Typ'	Symbol 'w' oznacza tzw. polecenie wewnętrzne – czyli wykonywalne zawsze w systemie DOS. Symbol 'z' oznacza polecenie zewnętrzne, czyli realizowane przez osobny <u>program</u> . Program taki musi być na dysku w katalogu z plikami systemu DOS lub w katalogu bieżącym. Przykładowo wykonanie polecenia 'more' (patrz tabela poniżej) wymaga istnienia programu 'more.exe' w katalogu 'c:\windows\command'. Podobnie polecenie 'tree' powiązane jest z programem 'tree.exe'.
	Pionowa kreska w opcjach poleceń oznacza, że dopuszczalne jest użycie tylko jednej spośród dwóch opcji. Przykładowo 'on off' oznacza, że albo użyjemy 'on', albo 'off'.

2) Polecenia trybu wsadowego z przykładami

- **for** *zmienna* in (*maska_plików*) **do** *polecenie* gdzie *zmienna* ma postać: '%%jakaś_litera'
- **if** [not] exist *plik polecenie*
- **if** [not] (*tekst_1*)==(tekst_2) *polecenie* gdzie *tekst_1* jest parametrem formalnym, a *tekst_2* jest nazwą pliku lub *zmienną*
- **goto** :etykieta przechodzi do linii oznaczonej jako :etykieta

Przykład pliku wsadowego 'f.bat', który formatuje dyskietkę tylko wtedy, są na niej jakieś pliki:

```
if exist a:\*.* format :a/q
```

Przykład pliku wsadowego 'c.bat', który najpierw kopiuje z dyskietki wszystkie programy ('.exe', '.com' i '.bat') na dysk C:, a potem formatuje ją. Wywołanie pliku z parametrem 'n' lub '/n' pomija formatowanie.

```
for %a in (*.exe *.com *.bat) do copy %a c:\*.*
if (%1)==(n) goto :koniec
if (%1)==(/n) goto :koniec
format :a/q
:koniec
```

Wywołanie 'c' lub 'c.bat' spowoduje skopiowanie programów i sformatowanie dyskietki.

Wywołanie 'c n' lub 'c /n' ('c.bat n' lub 'c.bat /n') spowoduje tylko skopiowanie programów.

PRACOWNIA TECHNIKI KOMPUTEROWEJ		
ftp://ftp.ckp.pl → PTK		
Ćwiczenie	Temat	Strona
1	Obsługa DOS	4/4

3) Ćwiczenia do wykonania

- 1) Skopiuj z płyty CD zawartość katalogu 'Win98' do 'C:\WinInst'.
- 2) Utwórz katalog: 'd:\test'.
- 3) Utwórz katalog: 'c:\gry\strategie\civ\civ3'.
- 4) Skopiuj do niego wszystkie pliki z katalogu 'WinInst', których nazwa rozpoczyna się na 's'. (ile?)
- 5) Ze skopiowanych plików usuń wszystkie z rozszerzeniem 'exe'. (ile?)
- 6) Pozostałe skopiuj do 'c:\kopie\slużbowe'
- 7) Teraz wszystkim plikom z katalogu 'c:\kopie\slużbowe', które w rozszerzeniu mają drugą literę 'i' nadaj atrybut 'tylko do odczytu' (ile?), a tym, z rozszerzeniem 'bin' nadaj atrybut 'ukryty' (ile?).
- 8) Skopiuj wszystkie pliki do katalogu 'd:\test' (ile?).
- 9) Utwórz z klawiatury plik tekstowy 'd:\test\wyniki.txt' o treści: „skopiowano *n* plików”, gdzie *n* jest liczbą plików w katalogu 'test'.
- 10) Zmień nazwę utworzonego pliku na 'rezultat.txt'.
- 11) Nadaj dyskowi 'c:' etykietę taką jak twoje inicjały.
- 12) Skopiuj cały katalog 'Program Files' wraz z podkatalogami do 'c:\PF'.
- 13) Wypróbuj polecenie 'type' na długim pliku tekstowym (kilka stron, użycie polecenia 'more').
- 14) Wypróbuj polecenie 'tree'. (sprawdź: 'tree /?')
- 15) Usuń katalog 'gry' z całą zawartością.
- 16) Znajdź na dysku, używając odpowiedniego polecenia, plik 'sfc.exe'.
- 17) TROCHE TRUDNE: Utwórz plik 'dysk_C.txt' z nazwami wszystkich plików na dysku c:.
- 18) ŚREDNIO TRUDNE: Utwórz plik wsadowy 'kopiuj.bat', który przekopiuje z dyskietki do 'C:\kopie' tylko te pliki, których w 'C:\kopie' jeszcze nie ma (należy użyć poleceń trybu wsadowego 'for' oraz 'if', można korzystać z każdej dostępnej pomocy).
- 19) TRUDNE: Skasuj wszystkie pliki z katalogu 'test' z wyjątkiem 'rezultat.txt'
- 20) BAAARDZO TRUDNE: Utwórz pusty plik 'log.txt'. Spowoduj, aby przy każdym uruchomieniu komputera (w DOS lub Windows) na końcu pliku była dopisywana bieżąca data i godzina. (należy użyć strumieni).

Po zakończeniu ćwiczenia usuń wszystkie stworzone przez siebie katalogi i pliki:

- d:\test
- c:\gry
- c:\kopie
- C:\WinInst
- c:\PF
- dysk_C.txt